

Labdoo Laptop Antragsformular / (*) = ist ein Pflichtfeld

.....
Name des Antragstellers (*): *Elizabeth Bamwanga-Rugaju und Isaac Rugaju*
Kautschukstr 18, 50733 Köln
E-Mail-Adresse des Antragstellers(*): *rugajuwipeatear@gmail.com*
Deine Organisation (*): *Wipe a Tear e.V.*
Website der Organisation: <https://wipe-a-tear.org>

Dein Labdoo Konto User Name (<https://www.labdoo.org/user/register>):

Angaben zum Projekt:

1. Kurzer Titel des Projektes oder Name der Schule oder NGO (*):

Wipe a tear e.V. - Home-Schooling Project in Köln

2. Projektbeschreibung - Bitte kurz beschreiben, wofür die Laptops in deinem Projekt zum Einsatz kommen sollen (*):

Seit seinem Ausbruch Ende Dezember 2019 hat COVID-19 auf der ganzen Welt in eine Krise gestürzt, und wie jeder kritische Sektor wurde auch das Bildungswesen schwer getroffen. Durch die wiederholte Schließung aller Bildungseinrichtungen aufgrund des Coronavirus sehen sich Eltern, Lehrer und Schüler nochmals vor viele Herausforderungen gestellt. Denn diese Schließung ist nicht mit normalen Schulferien gleichzusetzen. Der Unterricht soll so gut es geht weitergehen.

Die Coronavirus-Pandemie hat uns zu der Erkenntnis gebracht, dass auch in Deutschlands Bildung soll digital werden, um die aktuellen und zukünftigen Herausforderungen zu überwinden und die Bildung in Deutschland auf ein neues Qualitätsniveau zu heben. Unser Projekt bietet, dass die Kinder mehr über den Umgang mit dem Computer lernen sollten, da die Digitalisierung ein unwiderrufliches Element der menschlichen Gesellschaft ist.

Unser Projekt "Home-Schooling" (Heimunterricht) hilft Kindern aus finanziell und akademisch schwachen Elternhäusern, die von ihren Eltern keine Unterstützung beim Lernen bekommen kann, durch unser Freiwilligenteam unterstützt zu werden.

Mit diesem Antrag wollen wir ein frühes IT-Lernprogramm unterstützen für unsere **Home-Schooling Projekt in Köln** mit den dringend benötigten Laptops und PC.

In unserem Verein „Wipe a Tears e.V. wurden 15 Kinder im Alter von 8-17 Jahren in Köln betreut von 3 ehrenamtliche Student Hilfskraft, die ihnen regelmäßig bei den Hausaufgaben helfen und ihre IT-Fähigkeiten und ihr digitales Wissen verbessern. Sie stammen aus Haushalten von Alleinerziehenden und einkommensschwachen Familien, in denen es an Ressourcen mangelt. Deshalb werden wir samstags von 15-17 Uhr in unseren Büroräumen in Köln Workshops zur Computerkompetenz anbieten. Hierfür benötigen wir weitere 5 Laptops und 1 PC.

Insgesamt beantragen wir für das Projekt **5 Laptops** und **1 PCs** sowie wie **1 Drucker**

Ziel des Projektes

Das Projekt zielt

- die Qualität des Lernens, den Bildungserfolg und die Lebenschancen der Menschen, insbesondere für Kindern aus benachteiligtem Haushalt und communities, zu sichern
- geht es nun darum, diese Bildung für alle Kinder zu gewährleisten und so zur Umsetzung des SDG-Ziels Nr. 4 beizutragen und Nr. 1 und 2 zu verhindern.
- den Zugang zu Wissen und Bildung zu verbessern.
- einen verbesserten Zugang zu digitaler Infrastruktur
- Der Heimunterricht ist notwendig, um eine Verbreitung des Virus zu verhindern.
- Anerkennung und Unterstützung die Visionen von Lapdo

3. Anzahl Schüler*innen (*):15

4. Anzahl Lehrer*innen (*): 3

5. Beantragte IT-Spenden (*)

5.1 Anzahl benötigter Laptops (*):5

5.2 Anzahl benötigter eBook Reader:

5.3 Sonstige (Tablet-PCs o.a.): 1

5.4 Zusätzliche Anmerkungen:

6. Kontakt vor Ort / Ansprechpartner. Bitte wenigstens einen Weg zur Kontaktaufnahme nennen (*):

6.1 Name (*): *Elizabeth Bamwanga-Rugaju und Isaac Rugaju*

6.2 Telefon (*): +01522-2419321

6.3 Email (*): ruqajuwipeatear@gmail.com

6.4 Adresse des Ansprechpartners: *Kautschukstr 18, 50733 Köln*

6.5 GPS Koordinaten: 50.965947,6.9595213

7. Sprache(n) Deutsch

7.1 Bevorzugte Sprache(n) (*): Deutsch

7.2 Weitere Angaben zu Sprachen(n): Englisch

8. Adresse des Projektes (falls abweichend von 6.4.; Straße, Stadt, PLZ, Land...; kein Postfach)

9. Zugang zum Internet (*)? Ja

9.1 Zugang zum Internet (Ja)

9.2 Zugang via LAN-Kabel (Ja)

9.3 Zugang via WLAN (Ja)

10. Zustand der Räume, in denen die Laptops installiert werden: Der Raum verfügt bereits über alles (Tische, Stühle, Internet, elektrischer, Steckdosen etc..)

10.1 Ist der Raum sicher? [ja / nein + kurze Erläuterung] Ja

10.2 kann der Raum durch die Lehrer abgeschlossen werden, um den Zugang zu kontrollieren? Ja,

10.3. Ist der Raum wettergeschützt? (z.B. sind die Laptops im Raum vor Sand und Regen sicher?) Ja,

11. Wie haben Sie von Labdoo gehört? Von einem Freund, mit sehr lobenswerten Berichten und dann habe ich die Website überprüft

12. Bitte Bilder der Schule, Schüler, Lehrer, Umgebung etc. als Bilddateien (png, jpeg o.ä.) mit dem Antrag einreichen (*). Die Bilder werden in das Projektalbum hochgeladen.

Siehe Anhang

Labdoo Laptop Vereinbarung mit dem Empfänger:

Lieber Laptop Empfänger:

Wir freuen uns über die Möglichkeit, Ihr Projekt durch IT-Spenden bei der "digitalen Teilhabe" zu unterstützen.

Mit jeder IT-Spende gehen Sie aber auch eine Verantwortung ein. Richtig genutzte Technologie ist ein wirksames Mittel, diejenigen zu unterstützen, die Hilfe am dringendsten benötigen.

Aber falsch eingesetzte Technik kann auch der Umwelt schaden. Mit Antragstellung und Erhalt der IT-Spenden akzeptieren Sie automatisch die folgenden Punkte:

(1) Die IT-Spenden werden ausschließlich für die im o.a. Antrag beschriebenen Zwecke Ihrer Organisation genutzt.

(1.1) Wenn Sie IT-Spenden doch für einen anderen Zweck verwenden wollen, müssen Sie zuerst beim Labdoo anfragen: contact@labdoo.org.

(1.2) Nur Schulen oder Projekte können IT-Spenden beantragen, keine Einzelperson.

(1.3) IT-Spenden dürfen nur mit Zustimmung von Labdoo vom Schul-/Projektgelände entfernt werden (z:b. dürfen Lehrer IT-Spenden nicht mit nach Hause nehmen). Wenn Labdoo-Kontrollleure das Projekt besuchen und feststellen, dass IT-Spenden fehlen, wird die Schule / Projekt von weiteren IT-Spenden durch Labdoo ausgeschlossen und kann KEINE weiteren IT-Spenden erhalten. Für die Weitergabe an benachteiligte SchülerInnen und Home Schooling dürfen IT-Spenden nach Hause ausgeliehen werden.

(2) Wenn es zu einer Störung oder Fehlfunktion bei IT-Spenden kommt, kontaktieren Sie das Labdoo Team contact@labdoo.org, unter Angabe Ihrer E-Mailadresse, der Labdoo-ID (Nr.) der defekten IT-Spende und einer kurzen Erklärung. Folgende Vorfälle müssen immer gemeldet werden:

(2.1) Bei irreparablen Schäden, so dass die IT-Spende recycelt oder repariert werden muss.

(2.2) Wenn eine IT-Spende nicht funktioniert oder bei jeder Änderung seines Status.

(3) Bitte senden Sie alle sechs Monate eine E-Mail mit der Liste der IT-Spenden und dem Status (funktionieren oder nicht) an contact@labdoo.org.

(4) Sie erhalten die kostenlosen IT-Spenden von Labdoo ausschließlich für Bildungszwecke. Im Gegenzug stimmen Sie zu, dass die Laptops nicht für kommerzielle Zwecke genutzt werden. Sie stimmen mit diesem Antrag zu, keine Gebühr für die Nutzung der Computer zu verlangen.

(4.1) IT-Spenden dürfen nicht verkauft, verliehen oder getauscht werden.

(4.2) Wenn IT-Spenden nicht auffindbar sind, wird eine Schule / Projekt von weiteren IT-Spenden ausgeschlossen und kann KEINE weiteren IT-Spenden erhalten.

(5) Mit Abgabe dieses ausgefüllten Antrages bestätigt der Antragsteller gegenüber Labdoo.org, dass er alle Rechte an jetzt oder zukünftig eingereichten Unterlagen hat und Labdoo.org die Erlaubnis erteilt, diese zu veröffentlichen. Weiterhin bestätigt der Antragssteller, dass er von allen Kindern, Lehrern, Erziehungsberechtigten, gesetzlichen Vertretern und/oder die von Labdoos IT-Spenden profitieren, deren Erlaubnis zur Aufnahme und Veröffentlichung von Fotos vorliegen hat. Labdoo.org weist ausdrücklich darauf hin, dass eingereichte Unterlagen und Fotos offline und online veröffentlicht werden und somit auch Dritten zugänglich sind. Die Fotos verwendet Labdoo.org ausschließlich, um Darstellung und Nachvollziehbarkeit des Projektes zu ermöglichen.

Wir danken Ihnen für Ihr Engagement, um unsere Welt etwas besser zu machen und wir wünschen Ihnen viel Glück bei Ihrem Schul-, Hilfsprojekt oder humanitärem Projekt.

Das Labdoo Team